* **チーム：Cチーム**
* **ゲームタイトル：PUNK UP**
* **ゲームの概要：**

河川敷で不良同士が戦うアクションゲーム

ボスを守ってザコ敵を倒しスコアを稼ぎつつ高得点を目指すゲーム

押忍!!

* **ゲームの操作説明：**

左スティック：移動

Xボタン：パンチ

Aボタン：とどめの一撃

START：ポーズ

* **制作での反省点：**

・もっとシンプルなゲームを作れば制作がスムーズに進んだ

・仕事の分担をきちっとするべきだった

・プレゼンの練習・ゲームの理解度不足

・レベルデザインをしっかり設定できなかった

（チ―ム外の人にプレイさせて始めて気付くことも。テストプレイ重要！！）

* **後輩へのアドバイス：**

**・出席しよう!!（人が来ないとチーム全体が不安になるゾ!!）**

**・夏休みを有効に使おう!!（勉強やチームで集まってゲームして交流会など）**

**・連絡手段超大事!!（進捗を逐一報告しよう!!）**

**・ファイル名をわかりやすく**

**・仕様をこと細かく正確に説明しよう!!（特にプログラム仕様書を書く時!!）**

**・チーム同士仲良く（積極的に交流しよう!!）**

**・LINE・Dropboxを必ず活用しよう!!**

**・発表会超大事!!（先生にゲームの魅力が伝わらないゾ!!練習あるのみ!!）**

**・スケジュール管理を心がける!!（制作をスムーズに進むために）**

**・楽しんで制作することが一番大事だゾ!!**